



MONITOR POLSKI

DZIENNIK URZĘDOWY RZECZYPOSPOLITEJ POLSKIEJ

Warszawa, dnia 30 listopada 2016 r.

Poz. 1166

**ZARZĄDZENIE NR 25/2016
PREZESA NARODOWEGO BANKU POLSKIEGO**

z dnia 21 listopada 2016 r.

**w sprawie ustalenia wzoru, próby, masy i wielkości emisji monety o wartości nominalnej 10 zł,
upamiętniającej 35. rocznicę pacyfikacji kopalni „Wujek”**

Na podstawie art. 33 ust. 1 ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o Narodowym Banku Polskim (Dz. U. z 2013 r. poz. 908 i 1036, z 2015 r. poz. 855 i 1513 oraz z 2016 r. poz. 996) zarządza się, co następuje:

§ 1. Ustala się wzór, próbę, masę i wielkość emisji monety o wartości nominalnej 10 zł, upamiętniającej 35. rocznicę pacyfikacji kopalni „Wujek”, określone w załączniku do zarządzenia.



§ 2. Monetę, o której mowa w § 1, wprowadza się do obiegu z dniem 14 grudnia 2016 r.

§ 3. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem ogłoszenia.

Prezes Narodowego Banku Polskiego: *A. Glapiński*

Załącznik do zarządzenia nr 25/2016 Prezesa Narodowego Banku Polskiego z dnia 21 listopada 2016 r. (poz. 1166)

WARTOŚĆ NOMINALNA, WZÓR, PRÓBA, MASA I WIELKOŚĆ EMISJI MONETY

Wartość nominalna		10 zł	
Wzór	Cechy graficzne i wizerunek*	<p>Strona przednia (awers): centralnie wizerunek orła ustalony dla godła Rzeczypospolitej Polskiej. Poniżej orła napis: 10 zł, pod napisem oznaczenie roku emisji: 2016. U góry z lewej strony półkolem napis: RZECZPOSPOLITA POLSKA. W tle stylizowany wizerunek szybu Krakus Kopalni Węgla Kamiennego „Wujek”. Pod orłem, po prawej stronie, znak mennicy: m / w</p>	
		<p>Strona odwrotna (rewers): z lewej strony wizerunek krzyża, z zawieszonymi na nim dziewięcioma górniczymi lampkami, umieszczony w wyłomie stylizowanego fragmentu muru kopalni. Półkolem, u góry z prawej strony napis: 35. ROCZNICA i u dołu napis: PACYFIKACJI KOPALNI „WUJEK”</p>	
	Brzeg (bok)	gładki	
	Średnica (w milimetrach)	32,00	
Próba		Ag 925/1000	
Masa (w gramach)		14,14	
Wielkość emisji (w sztukach)		do 20 000	

* Wizerunek nie przedstawia monety w skali 1:1.